

## Composants graphiques HTML

Quelques composants graphiques permettant d'interagir avec une page Web:

Zone de saisie, bouton, case à cocher, radio bouton, liste déroulante...

Evénements possibles:

**onclick**="nom de la fonction javascript à exécuter()"

Celle-ci s'exécute lors d'un clic gauche sur l'élément graphique.

**onchange**="nom de la fonction javascript à exécuter()"

Celle-ci s'exécute lors de la perte de focus\* de l'élément graphique.

On dit qu'un élément a le focus quand la souris passe sur l'élément.

[https://www.w3schools.com/tags/ref\\_eventattributes.asp](https://www.w3schools.com/tags/ref_eventattributes.asp)

### ■ Déclaration d'une zone de saisie de texte (uniligne)

texte

```
<input type="text" name="firstname" id="text1" onchange="myAction()"> // par défaut 20 caractères
<input type="text" name="firstname" id="text1" onchange="myAction()" value="texte" size="30"> // zone 30 caractères
<script>
  function myAction() {
    var x = document.getElementById("text1");
    return x.value ; // on récupère le contenu de la zone de saisie
  }
</script>
```

texte par défaut

### ■ Déclaration d'une zone de saisie de texte (multiligne)

```
<textarea rows="4" cols="50" id="textarea1" onchange="myAction()">
  Le texte par défaut
</textarea>
```

### ■ Déclaration d'un bouton

✓ ACCEPTER

```
<button onclick="myAction()">texte du bouton</button>
ou
<input type="button" id="button1" value="texte du bouton" onclick="myAction()" ></input>
<input type="button" id="button1" value="texte du bouton" onclick="myAction()" />
<input type="button" id="button1" value="" src="chemin_image" onclick="myAction()" /> // src pour mettre une image sur le bouton
<script>
  function myAction() {
    var x = document.getElementById("button1"); // on récupère le bouton par son identifiant
    x.setAttribute("value", "nouveau texte"); // pour modifier le texte du bouton
    // le traitement
  }
</script>
```

### ■ Déclaration d'une case à cocher

```
<input type="checkbox" id="checkbox1" checked onclick="isChecked()"> // case cochée par défaut
checked=true
<input type="checkbox" id="checkbox1" > // case décochée par défaut checked=false
```

```
<script>
  function isChecked() {
    var x = document.getElementById("checkbox1");
    return x.checked ; // on récupère si la case est cochée (true) (false sinon)
  }
</script>
```

- ☒ Surfing
- ☐ Kyaking
- ☒ Mountain Biking
- ☒ Rafting

## ■ Déclaration d'un radio bouton

```
<input type="radio" id="radio1" name="toto" >texte</input>
<input type="radio" id="radio2" name="toto">texte</input>
// pour les radio boutons, un seul peut être cliqué pour les radio boutons de même nom
<input type="radio" id="radio1" checked >texte</input> // radio bouton coché par défaut
```

Remarque: dans un formulaire, un seul radio bouton peut être coché si *name* a la même valeur pour tous les radio boutons.

12. How old are you?

☐ 18-25

☐ 26-31

☐ 31-50

☐ 51-70

☐ 71+

## ■ Déclaration d'une saisie de mot de passe

Password:

Password: `<input type="password" name="pwd" id="motdepasse" maxlength="8" onchange="isGood()" >`

```
<script>
function isGood() {
    var x = document.getElementById("motdepasse");
    if (x.value!="azerty")
        alert("Try again!");
}
</script>
```

## ■ Déclaration d'une liste déroulante

- Sans bouton de validation

```
<select id="cars" name="cars" size="4" multiple onchange="myAction()">
// multiple = sélection plusieurs éléments avec la touche CTRL( Windows) /Command (Mac)+ clic
// tous les éléments de la liste sont visibles
// size=taille de la liste
  <option value="volvo">Volvo</option>
  <option value="saab" selected>Saab</option> // option sélectionnée par défaut
  <option value="fiat">Fiat</option>
  <option value="audi">Audi</option>
</select>
```



```
<select id="cars" name="cars" size="3" onchange="myAction()">
// Une partie des éléments de la liste sont visibles
// 1 < size < taille de la liste
  <option value="volvo" >Volvo</option>
  <option value="saab">Saab</option>
  <option value="fiat">Fiat</option>
  <option value="audi">Audi</option>
</select>
```



```
<select id="cars" name="cars" size="1" onchange="myAction()">
// Le premier élément de la liste est visible
// size=1
  <option value="volvo" >Volvo</option>
  <option value="saab">Saab</option>
  <option value="fiat">Fiat</option>
  <option value="audi">Audi</option>
</select>
```



- Avec bouton de validation

```
<select id="cars" name="cars" size="4" multiple > // multiple = sélection plusieurs éléments avec la touche CTRL( Windows)
/Command (Mac)+ clic
  <option value="volvo">Volvo</option>
  <option value="saab" selected>Saab</option> // option sélectionnée par défaut
  <option value="fiat">Fiat</option>
  <option value="audi">Audi</option>
</select>
<button onclick="myAction()">Try it</button>
```

```
<p id="demo"></p>
<script>
  function myAction() {
    var x = document.getElementById("cars");
    var values=""
    for(i=0; i<x.options.length; i++)
    {
      if (x.options[i].selected)
      {
        values = x.options[i].value + " " + values;
      }
    }
    document.getElementById("demo").innerHTML = "You selected: " + values;
  }
</script>
```

## Récupération d'un élément graphique HTML en javascript

Attention, on distingue l'élément javascript de sa valeur.

On peut récupérer un élément graphique par son identifiant (id), son nom (name), sa classe (class) ou sa balise.

Dans le cas de l'id, on procède de la manière suivante:

Critère de sélection	Récupération de tous les éléments de la sélection	Récupération de la valeur de l'élément
<b>id</b> ="identifiant"	document.getElementById("identifiant")	document.getElementById("identifiant").value

Dans le cas de name, class ou de la balise, l'élément graphique n'est pas unique.

On récupère la liste des éléments puis on indique sa position dans la liste.

Critère de sélection	Récupération de tous les éléments de la sélection	Récupération de l'élément n°(i+1) de la sélection	Récupération de la valeur de l'élément n°(i+1) de la sélection
<b>name</b> ="nom"	document.getElementsByName("nom")	document.getElementsByName("nom") [i]	document.getElementsByName("nom") [i].value
<b>class</b> =nom_classe	Document.getElementsByName("nom_classe")	Document.getElementsByName("nom_classe") [i]	Document.getElementsByName("nom_classe") [i].value
<b>balise</b> =<nom_balise>	Document.getElementsByTagName("nom_balise")	Document.getElementsByTagName("nom_balise") [i]	Document.getElementsByTagName("nom_balise") [i].value

### Quelques commandes:

- **alert(message)** affiche une fenêtre popup.

- **innerHTML**

nom\_element.innerHTML récupère le bloc HTML situé entre les balises de l'élément nom\_element.

Cela permet de modifier dynamiquement une page web.

Par exemple:

```
<p id="tatoo"><a href="http://tatoo.fr" >site de Tatoo</a></p>
```

document.getElementById("tatoo").innerHTML récupère le bloc

```
<a href="http://tatoo.fr" >site de Tatoo</a>
```

document.getElementById("tatoo").innerHTML="<button> reset </button>"

remplace le bloc <a href="http://tatoo.fr" >site de Tatoo</a> par <button> reset </button>

ie remplace le lien par un bouton.